

取扱説明書

DMG−AN5J−JPN

コードレスで通信だ！

ジーピーキッス

GBKiss

ネクタリスジービー

NECTARIS GB

HUDSON®

ゲームボーイ®

専用カートリッジ

このたびは、（株）ハドソンのゲームボーイ専用カートリッジ「ネクタリスGB」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ご使用前に、取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でお楽しみください。また、「スーパーゲームボーイ」の操作等については、スーパーゲームボーイの取扱説明書をご覧ください。なお、この「取扱説明書」は、大切に保管してください。

機器の取り扱いについて…

警告

●運転中や歩きながら絶対に使用しないでください。けが・事故の原因となり危険です。

注意

●使用後は必ず電源スイッチをOFFにしてください。

使用上のおねがい

●精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。

●端子部にふれたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。

●シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

ネクタリスジービー

NECTARIS GB

このゲームは、1989年に発売された戦闘SLG「ネクタリス」のGB版です。戦闘マップは旧作の16面に加え、新作16面も収録しています。また、(株)アスキーより発行されている「LOG-IN」と「週刊ファミ通」誌上にて「ネクタリスユニット配置コンテスト」を実施。その優秀作品を含む44面を「キャンペーンマップ」として収録しています。

CONTENTS

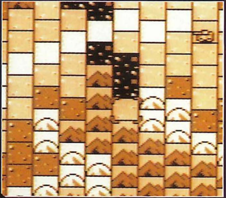
プレイするまえに



「ネクタリスGB」は近未来の月面を舞台とした戦闘シミュレーションゲームです。プレーヤーが司令官となり部隊に命令を下すことでゲームが進行します。まずはゲームを進める上で大切な要素をおぼえましょう。

ヘックスについて

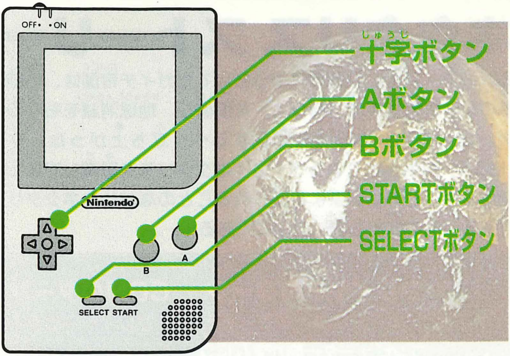
ヘックスとは距離を表わすマス目（四角形）のようなもので、ユニットの移動力や攻撃範囲はすべてヘックス単位で表されます。



セーブについて

内蔵バックアップRAMによるセーブは通常のセーブとオートセーブの2種類があります。通常のセーブはゲーム中にスタートボタンでメニューを出すことで行えます。オートセーブは自分のターンに自動的に保存されます。ゲーム中に電源をOFFにしても、次に電源をONにすると前回の続きを遊ぶことができます。

操作方法



十字ボタン
メニューコマンドの選択、ユニットの移動、攻撃目標を選択するときに使用します。

Aボタン
十字ボタンで選択したメニューコマンドを決定するほか、ゲーム中にコマンドを呼び出します。

Bボタン
コマンドキャンセルのほか、ユニットや地形にカーソルを合わせて押すと能力を確認できます。

STARTボタン
ゲームスタート時に使うほか、セーブやギブアップするときに使用します。

SELECTボタン
コンストラクションモードで、マップを見る時などに使用します。

ゲームの概要

ネクタリス ストーリー

2089年、月面に独裁帝国をうちたてたガイチ帝国は、地球攻撃のための最終兵器【MOA】を配備し、地球消滅をもくろんだ。ガイチ帝国の野望を阻止するべく立ち上がった人々は【MOA】発射基地であるベース・ネクタリスを目指して進行を開始した。これはいままで語られることのなかったネクタリスを巡る人々の新たな戦いの物語である……。

ゲームの流れ

プレイヤーのターン

ゲームはプレイヤー側とコンピューター側が交互にユニットを移動・戦闘することで進行します。このプレーヤー（コンピューター）の行動ができる状態を【ターン】と呼びます。プレイヤーターンで、プレイヤーはユニットに対して【移動】、【攻撃】、【移動＋攻撃】といった指示を出せます。

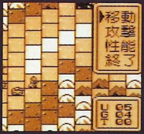
COMのターン

プレイヤーのターンが終了すると、次はコンピューターのターンとなります。コンピューターは独自の判断でユニットを動かし、すべてのユニットの行動が終了すると、ふたたびプレイヤーのターンとなります。



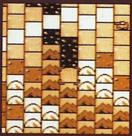
ルールの説明

ゲームは味方ユニットを動かし、敵収容所を占領するか敵ユニットを全滅させることで勝利となります。勝利することで次のマップに進むことができます。



プレイヤーのターン

COMのターン



プレイヤーとコンピューターのターンを交互に行うことでゲームは進行します。勝利条件を達成するか、味方ユニットが全滅するまで続きます。50ターンを越えると自軍の敗戦となります。

ステージ終了

敵収容所を占領するか、敵ユニットを全滅することで勝利となり、次のマップに進むことができます。占領とは、歩兵ユニットを敵収容所に重ねることで行えます。歩兵ユニット以外で占領することはできません。

ゲームの進めかた

カセットをセットして電源を入れると、タイトル画面が表示されます。スタートボタンを押すとメニューが表示されます。プレイしたいモードを十字ボタンで選択、Aボタンで決定してください。



MAIN MENU

CONTINUE 続きをプレイすることができます。

【LOAD DATA】
セーブしたところから続きをプレイできます。

【PASSWORD】
ステージ名を入力し、そのステージのはじめからプレイできます。

PLAY NEW GAME

【STORY MAP】
新作16面をはじめからプレイできます

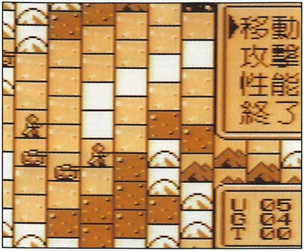
【LEGEND MAP】
旧作16面をはじめからプレイできます。

【CAMPAIGN MAP】
コンテスト優秀作、入賞作を含む全44面をプレイできます。

CONSTRUCTION
ユニットを配置してオリジナルマップを作成できます。詳しくは26ページ

画面の見方

ゲーム画面はマップと各ユニット、ユニットのデータで構成されています。それぞれのユニットやデータの意味を理解することが司令官としての第１歩となりますので、ゲームをプレイする前にしっかりマスターするようにしてください。とくに敵味方のユニットを間違わないようにすることが重要になってくるでしょう。



マップ　戦場の地形をヘックスで表わしたものです。マップによって地形はさまざまに変化します。

コマンド　プレイヤーターンで、各ユニットに対して指示することのできるコマンドリストです。

マップ名　Aボタンか十字ボタンで画面上から表示を消すこともできます。

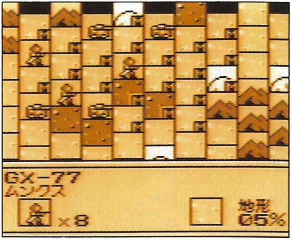
ターン数　地形とその地形効果を表示します。Aボタンで画面上から表示を消すこともできます。

敵味方のユニット　敵味方のユニットで、右を向いているのが味方ユニット、左を向いているのが敵ユニットです。

移動コマンドについて

ユニットの移動

プレイヤーユニットを移動させるには【移動】コマンドを使用します。プレイヤーのターン時に【移動】コマンドを選択し、Aボタンで決定となります。



1.移動ユニットの選択

移動させたいユニットにカーソルを合わせてAボタンを押すことで、そのユニットを移動させることができます。キャンセルにはBボタンを押してください。



2.移動範囲の表示

Aボタンを押すと移動できる範囲が表示されます。ヘックスにMマークが表示されている部分が、そのユニットが移動することのできる範囲となります。

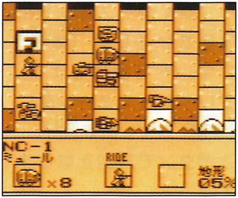


3.移動先の決定

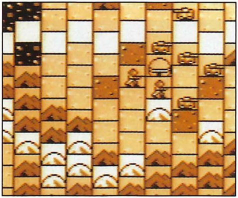
移動範囲内で移動したい地点にカーソルを合わせAボタンを押すことでユニットが移動。その位置でよければAボタンダメならBボタンを押してください。



ユニットの輸送



輸送したいユニット（ムンクスなど）を輸送能力のあるユニット（ミュールなど）に重ねることで搭載することができます。ふたたびAボタンを押すと降車します。



工場の占拠

歩兵ユニット（ムンクスなど）を工場に重ねることで、その工場を占領することができます。ただし占領することができるのは歩兵ユニットだけです。

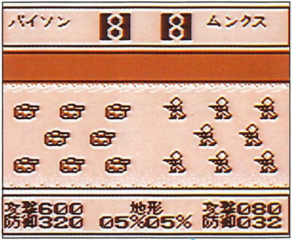
工場からの発進



工場にカーソルを合わせAボタンを押すと、工場内に待機しているユニットが表示されます。十字ボタンで発進するユニットを選択し、Aボタンで決定してください。

攻撃コマンドについて

プレイヤーユニットに攻撃させるには【攻撃】コマンドを使用します。プレイヤーのターン時に【攻撃】コマンドを選択し、Aボタンで決定となります。



1.戦闘ユニットの選択

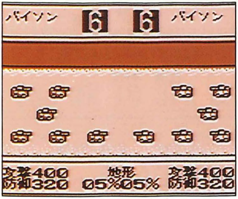
攻撃をしたいユニットにカーソルを合わせ、敵ユニットの近くに移動します。このとき、すでにEマークのついているユニットは移動することはできないので、別のユニットを選択するようにしてください。

2.攻撃目標の決定

移動が終了したら、攻撃目標となる敵ユニットにカーソルを合わせAボタンを押してください。ただしユニットによって攻撃範囲が決められているので、Aマークで表される攻撃可能ユニットを選択してください。

3.戦闘シーン

戦闘シーンはアニメーションで表示されます。両軍ともにひとつのユニットは8機の機体で編成されており、戦闘でダメージを受けると機体数が減少しゼロになるとユニットは破壊されたことになります。

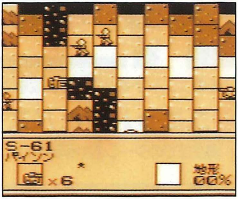


戦闘結果

戦闘結果は、各ユニット能力に加えて支援・包囲といった特殊効果が影響をおよぼします。くわしくは18〜19ページの「特殊効果について」を参考にしてください。

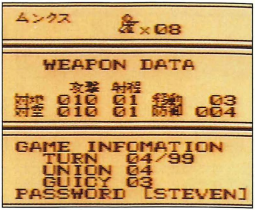
ユニットの修理

戦闘でダメージを受けたユニットは工場で修理することができます。修理したいユニットを工場に移動させることで、次のターンには機体数が全回復します。



ユニットの性能/ターンの終了

ユニット能力の見方



ユニットの能力を確認するには【性能】コマンドを使用します。プレイヤーターンでユニットにカーソルを合わせ、【性能】コマンドを実行してください。

■ステータス

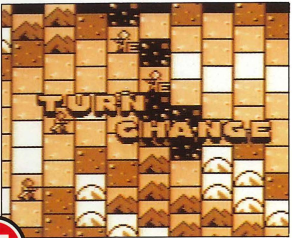
ユニット名称と、そのユニットの残り機体数が表示されます。

■特　徴

そのユニットの各種能力(攻撃力、防御力、移動力など)が表示されます。

■ユニット数とパスワード

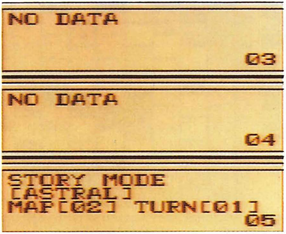
現在までのターン数や両軍のユニット数、パスワードが表示されます。



ターンの終了

すべてのユニットの行動が終了したら【終了】コマンドを選択、Aボタンを押してください。プレイヤーターンが終了して、コンピューターターンとなります。

データのセーブのしかた



パスワードの場合は、そのマップの最初からゲームを再開することになります。

ゲーム中にスタートボタンを押すとデータを記録することができます。全部で6ヶ所セーブできますので、十字ボタンでセーブするファイルを選択してAボタンで決定してください。セーブデータがある場合は、中断したところからゲームを再開することができます。

ゲームオーバーについて

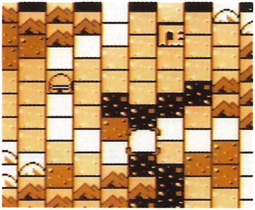
プレイヤーユニットがすべて破壊されるか、収容所を占領されるとゲームオーバーです。またスタートボタンを押して【GIVEUP】を選択してもゲームオーバーとなります。

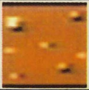


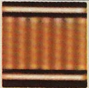
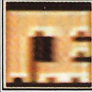
特殊効果について

地形による特殊効果

地形によってはユニットの移動力が変化したり、攻撃・防御力がアップダウンします。ただし飛行機ユニットは地形の影響は受けません。地形効果は地形にカーソルを合わせてBボタンを押すと確認できます。



	平地	平坦な月面であり、防御能力に影響はない。ただしトラックとバイクの移動能力がやや低下する。
	道路	舗装された道路であり、防御能力に影響はない。すべてのユニットがふつうに移動することができる。
	荒地	大小の岩がゴロゴロしている場所であり、この地形を通るすべての地上ユニットの移動力が低下する。
	谷	車両ユニットは通行することができない地形。ここを通過することができるのは歩兵、機動歩兵、飛行機ユニットのみ。

	山脈	防御力が高い地形だが、この地形は歩兵、機動歩兵、飛行機ユニットしか通過することができない。
	丘	この地形を通過するすべての車両ユニットの移動力が低下するが、地形効果はそこそこ高い。
	橋	飛行機ユニット以外が谷を渡る場合は、必ずこの場所を通過しなければならない。地形効果は道路と同じ。
	工場	ユニットの修理が行える場所であり、ここで移動を終了したユニットは工場に格納、修理されることになる。
	収容所	両軍の最重要防衛地点であり、ここを占領したほうが戦いの勝者となる。高い防御力を誇っているのが特徴といえる。

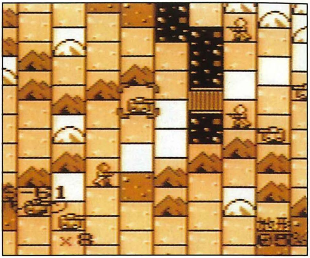
地形効果の高いヘックスで移動終了

地形効果を上手に利用することで、不利な戦いを有利な状況にすることも可能です。移動終了後に防御力をアップしてくれる地形にとどまることで、ユニットの持つ基本能力以上の力を発揮することができるでしょう。

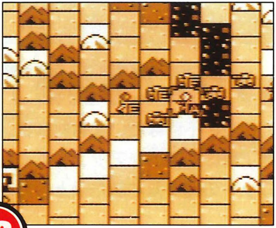
特殊効果について

ZOC(zone of control)について

ＺＯＣとはユニットを中心とした周囲6ヘックスの範囲です。敵ユニットのＺＯＣに入ったユニットは必ずそのヘックスで停止しなければなりません。敵のＺＯＣに囲まれたユニットは最低１ヘックス移動できます。

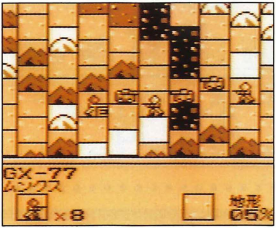


ユニットの包囲効果について



敵ユニットに攻撃をしかけるとき、目標を味方ユニットのＺＯＣで囲んでしまうと敵の攻撃力・防御力を半減させることができます。複数の味方ユニットで包囲するとさらに効果は高まるので、確実に敵を撃破できるでしょう。

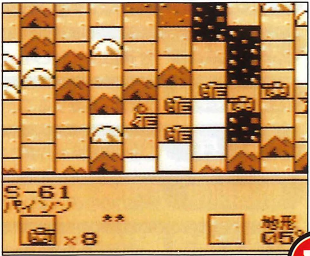
ユニットの支援効果について



敵ユニットに攻撃をしかける味方ユニットに別の味方ユニットが隣接している場合は、攻撃力と防御力とがアップします。複数の味方ユニットが隣接していると効果が高まりますので、つねに集団で行動しましょう。

ユニットのレベルアップについて

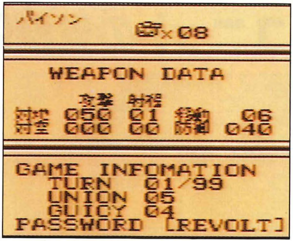
ユニットは戦いをくり返すことで成長します。成長したユニットは成長していない同種ユニットにくらべて攻撃力・防御力がアップしています。できるだけ多くのユニットを成長させることが勝利のカギとなるでしょう。



登場ユニット一覧

ユニットの種類と特徴

ユニットによって能力は異なりますので、機体性能を知ったうえで指示を出しましょう。ユニット能力はカーソルをユニットに合わせBボタンで確認できます。



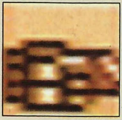
戦闘攻撃機	移動力、攻撃力において最強レベルを誇るユニット
戦　車	地上ユニットの主力となり、あらゆる局面で活躍できる。
自走砲	防御力はやや低いが離れた場所の敵に対して攻撃できる。
対空車輌	飛行機ユニットに対して絶大な能力を発揮するユニット。
軽量武装車輌	攻撃後、移動することができる能力をもつ唯一の機体。
歩　兵	工場や収容所を占領できるが、戦闘能力は低いのが難点。
輸送部隊	移動力の小さいユニットを搭載し、輸送することが可能。
野砲・地雷	一度場所を決定したら移動することは不可能となる。

戦闘攻撃機



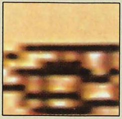
■戦闘機 FX-1ファルコ

対空ミサイルを装備し、航空機戦で能力を発揮する制空戦闘機。 対地：－ 対空：90
地射：－ 空射：1 移動：12 防御：30



■攻撃機 AX-87ジャビィ

地上ユニットに対する対地爆弾を搭載した攻撃機だが、対空戦闘が苦手。 対地：70 対空：20
地射：1 空射：1 移動：10 防御：30



■ガイチ軍戦闘機 EF88ハンター

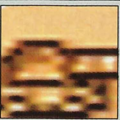
対空ミサイルと対地爆弾を装備しており、全戦闘機中最高レベルの能力。 対地：70 対空：70
地射：1 空射：1 移動：11 防御：50

戦車



■重戦車タイプA T79グリズリー

120ミリクラスのの無反動砲を搭載した重戦車。移動力がやや低い。 対地：70 対空：－
地射：1 空射：－ 移動：4 防御：50



■重戦車タイプB PT-76アルマジロ

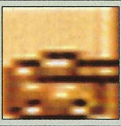
装甲を強化した重戦車であり、敵の攻撃に対して打たれ強いのが特徴。 対地：60 対空：－
地射：1 空射：－ 移動：4 防御：60

■ユニット能力の意味

対地：対地攻撃力　対空：対空攻撃力　地射：対地射程　空射：対空射程　移動：移動力　防御：防御力

登場ユニット一覧

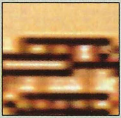
戦車



■標準戦車 S-61バイソン

もっとも標準的な能力の中型戦車。様々な局面で活躍することができる。

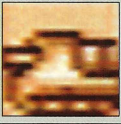
対地：50　対空：－
地射：1　空射：－　移動：6　防御：40



■ガイチ中戦車 GS-81スラッガー

全戦車中、もっとも移動力が高いのが特徴。他の能力は中型戦車レベル。

対地：50　対空：－
地射：1　空射：－　移動：7　防御：50



■ガイチ重戦車 GT-86モンスター

120ミリ砲を装備した重戦車だが、移動力がやや低めなのが特徴といえる。

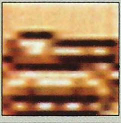
対地：60　対空：－
地射：1　空射：－　移動：5　防御：50



■要塞戦車 HMB-2ギガント

移動力は最低だが、強力な対地・対空砲を装備した移動要塞型大型戦車。

対地：90　対空：40
地射：1　空射：1　移動：2　防御：80



■二砲塔戦車 TT-1レネット

90ミリと75ミリのふたつの対地砲塔を装備した二砲塔型の旧式戦車。

対地：45　対空：－
地射：1　空射：－　移動：5　防御：30

自走砲



■自走砲タイプA SG-4ナスホルン

155ミリカノン砲を装備し、離れた場所に対して攻撃が可能な自走砲車。 対地：45 対空：－
地射：5 空射：－ 移動：5 防御：30



■自走砲タイプB MR-22エストール

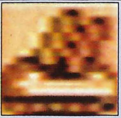
24連装60ミリロケットランチャーによる間接攻撃が可能なミサイル車両。 対地：60 対空：－
地射：4 空射：－ 移動：4 防御：30

対空車輌



■対空車輌タイプA AAG-4シーカー

航空機に対して有効な20ミリ4連装機関砲を装備した対空車両。 対地：30 対空：65
地射：1 空射：1 移動：6 防御：30



■対空車輌タイプB MM-107ホークアイ

間接攻撃が可能なミサイルを装備した対空戦車。ただし対地攻撃力はない。 対地：－ 対空：85
地射：－ 空射：5 移動：5 防御：30

歩兵



■歩兵 GX-77ムンクス

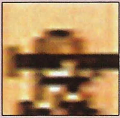
軽装パワードスーツに身を包み、機銃で武装した軽装歩兵。 対地：10 対空：10
地射：1 空射：1 移動：3 防御：4

■ユニット能力の意味

対地：対地攻撃力 対空：対空攻撃力 地射：対地射程 空射：対空射程 移動：移動力 防御：防御力

登場ユニット一覧

歩兵



■機動歩兵 GX-78ダーベック

対地ミサイルを搭載し、装甲も大幅にアップした重装歩兵。

対地：40　対空：10
地射：1　空射：1　移動：2　防御：10

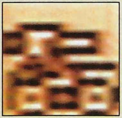


■バイク兵 CBX-1ドレイパー

バイクによる移動で道路上では最速。しかし武装は機銃のみ。

対地：10　対空：10
地射：1　空射：1　移動：9　防御：8

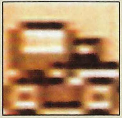
軽量武装車輌



■ミサイルバギーAタイプ MB-5ラビット

対地用のミサイルランチャーを装備した軽量小型のバギー。

対地：70　対空：10
地射：1　空射：1　移動：8　防御：20



■ミサイルバギーBタイプ MB-4リンクス

地上ユニットに対しての間接攻撃が可能なミサイルバギー。

対地：40　対空：10
地射：2　空射：1　移動：6　防御：20

野砲



■野砲 SS-80モノケロス

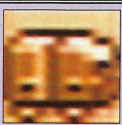
まったく移動はできないが、203ミリ口径の長距離支援攻撃が強力。

対地：90　対空：－
地射：6　空射：－　移動：－　防御：20

■ユニット能力の意味

対地：対地攻撃力　対空：対空攻撃力　地射：対地射程　空射：対空射程　移動：移動力　防御：防御力

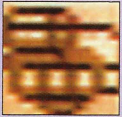
輸送部隊



■輸送車 NC-1ミュール

歩兵、地雷、野砲を搭載して目的地まで輸送することのできるトラック。 対地：10 対空：10

地射：1 空射：1 移動：6 防御：10



■輸送機 C-61ペリカン

地上部隊1ユニットを空輸することが可能な大型輸送機。武装はない。 対地：– 対空：–

地射：– 空射：– 移動：9 防御：10

地雷



■地雷 M-77ヤマアラシ

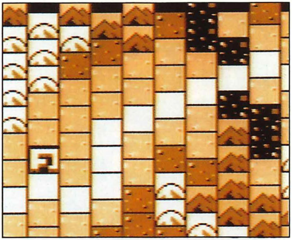
輸送部隊で前線にばらまくことにより、敵ユニットの進行を阻止する。 対地：– 対空：–

地射：– 空射：– 移動：– 防御：80

コンストラクションモード

オリジナルマップを作る

通常のゲームの他に、マップにユニットを配置してオリジナルマップを作成、プレイすることも可能です。【CONSTRUCT I ON】を選択してください。



コンストラクションモードの開始

コンストラクションモードのメニューには以下の３つがあります。

NEW EDIT

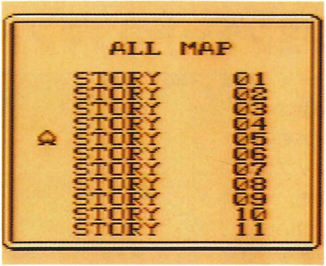
あらかじめ用意された４０面のマップのなかからひとつを選び、そのマップにユニットを配置します。

LOAD EDIT MAP

セーブしてあるオリジナルマップをさらに変更するためのモードです。

PLAY EDIT MAP

セーブしてあるオリジナルマップでプレイするためのモードです。

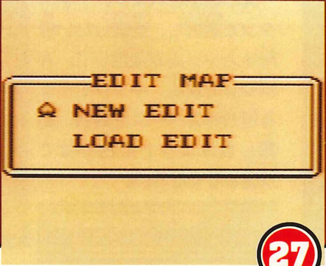


マップを選択する

新マップを作成する場合は【NEW EDIT】を選択します。通常モードでプレイ可能なマップ（40マップ）から好きなマップを選択し、そこにユニットを配置することになります。マップ選択画面が表示されているときにセレクトボタンを押すと、選択したマップを見ることができます。そのマップをエディットしたい場合はAボタンを押してください。Bボタンを押すと、元のマップ選択画面に戻ります。

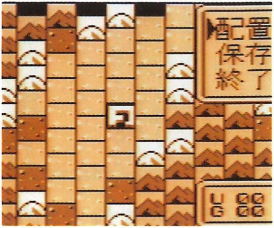
データロードについて

【LOAD EDIT MAP】または、【PLAY EDIT MAP】を選択した場合はロードするファイルを選びます。ロード可能なファイルが表示されますので、十字ボタンで選択し、Aボタンで決定してください。



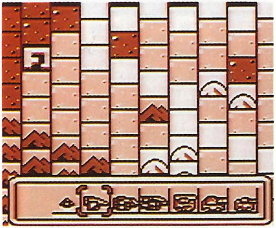
コンストラクションモードのコマンド

コンストラクションモードには3つのコマンドが用意されています。このコマンドを使い分けてオリジナルマップを作成することになります。各コマンドの使いかたについては、それぞれの項目を参照してください。



配置

配置を実行するかセレクトボタンを押すと、ユニット一覧が表示されます。＋字ボタンで選択し、配置したい場所をカーソルで指定して、Aボタンで決定。キャンセルする場合はスペースを選択、配置したユニットに合わせて決定してください。

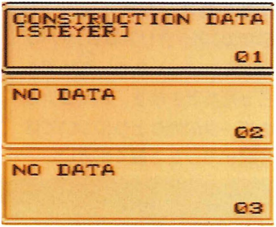




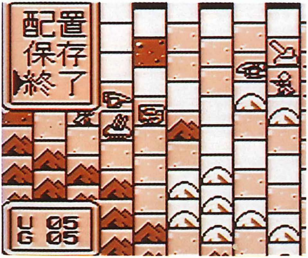
配置可能ユニット

保存

作成したオリジナルマップをセーブします。【保存】コマンドを選択するとファイルが表示されますので、＋字ボタンで選択しAボタンで決定してください。ファイルは6個用意されています。すでに記録されているファイルを選択すると以前のデータは消えますので注意してください。



終了



コンストラクションモードを終了します。コマンドを実行するとメインメニューに戻ります。このときデータを記録しておかないと、作成したマップは消えてしまいますので注意してください。

GB KISSを使った通信方法

コードレスで通信する



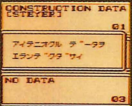
作成したオリジナルマップはほかの『ネクタリスGB』やパソコンにコピーしたり、送ってもらったりできます。パソコンとのデータのやりとりについては別紙チラシをご覧ください。

データを送る

1.メニューを選ぶ

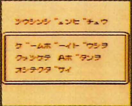
【GB KISS】メニューから【データヲオクル】を選択します。+字ボタンでコマンドを選択して、Aボタンで実行してください。

2.送るファイルを選ぶ



相手に送るデータを選択します。ファイルが表示されますので、相手に送りたいファイルを+字ボタンで選択して、Aボタンで決定してください。

3.Aボタンで送信



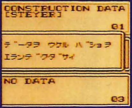
カセットの送受信面を向かい合わせてAボタンを押すとデータが送信されます。データ送信を中止する場合は、Bボタンを押してください。

データを受ける

1.メニューを選ぶ

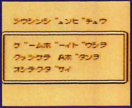
【GB KISS】メニューから【データをモラウ】を選択します。+字ボタンでコマンドを選択して、Aボタンで実行してください。

2.受け取るファイルを選ぶ



相手からもらうデータを選択します。ファイルが表示されますので、データを受け取るファイルを+字ボタンで選択して、Aボタンで決定してください。

3.Aボタンで受信



カセットの送受信面を向かい合わせてAボタンを押すとデータが受信されます。データ受信を中止する場合は、Bボタンを押してください。

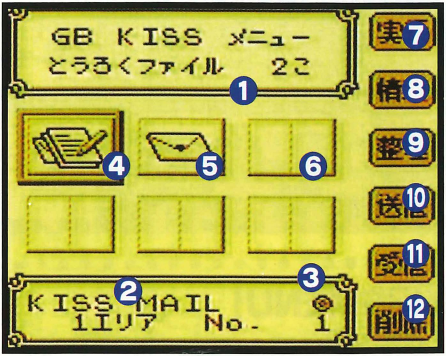
【KISSMENU】

この項目を選ぶと32ページからの【KISSMAIL】というツールを使うことができます

GB KISS　KISSMAILの遊び方

このモードは“GB KISS”の通信機能を使って遊ぶモードです。「**ネクタリスGB**」には、「KISS MAIL」というツールがあらかじめ入っており作成したファイルを送受信できます。

●メインメニューの見方



❶現在保存してあるファイル数やコマンドアイコンの説明を表示します。

❷選択したファイルの名前、※属性、ファイルナンバーを表示します。

❸そのファイルの属性を記号で表します。属性は以下のとおりです。

◎＝実行可能だが、削除や送信が不可能なファイル。(KISS MAILはこの属性です)
○＝実行可能で、削除や送信が可能なファイル。
◆＝実行可能で削除可能だが、相手の受信可能エリア数が、31エリア以上ないと送信できないファイル。
△＝他のツールで作成されたファイルで、削除や送信が可能なファイル。
(KISS MAILで作られたファイルはこの属性です)
×＝実行不可能で、削除や送信が可能なファイル。(削除してください)

❹初めからは入っている「KISS MAIL」というツールです。このファイルは消去できません。

❺データを記入済みのファイルであることを、あらわしています。

❻ファイルにデータが入っていない状態です。受信にはこの場所を使用してください。

●コマンドアイコン

❼実行
選択したファイルを実行します。

❽情報
ファイルの情報を表示します。

❾整理
ファイルの場所を入れ替えます。

❿送信
選択したファイルを送信します。

⓫受信
選択した所にファイルを受信します。

⓬削除
選択したファイルを削除します。

GB KISSの操作方法

十字ボタン カーソルの移動に使用します。

Aボタン 各項目の決定や、入力する文字の決定に使用します。

Bボタン 各項目のキャンセルや、文字の削除に使用します。

セレクトボタン 押している間、十字ボタンでアイコンがページ単位でスクロールします。また、KISS MAILの文字入力画面とメニュー画面の切り替えに使用します。

スタートボタン 受信準備画面に移動します。また、文字入力時の入力行を変えるのに使用します。

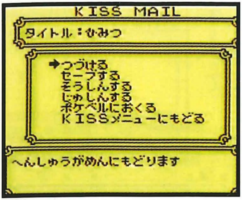
ユーザー情報の入力

「GB KISS」を初めて選んだ時、ユーザー情報入力画面が表示されます。この登録を終えないとKISS MAILなどのツールは使用できません（文字入力方法は30ページ参照）。また、入力後に内容を変更する場合は、「GB KISS」に入った時のロゴマーク表示画面でセレクトボタンを押してください。



※変更後はすべてのファイルが消えてしまいます。

KISS MAILのメニュー



このメニュー画面では、選んでいるファイルの文章のセーブとゲームボーイへの送信や受信、ポケベルへの送信などができます。

▶つづける
入力画面に戻ります。

▶セーブする
入力した文章をファイルとしてセーブします。タイトルがファイルネームになります。

▶そうしんする
入力した文章を他のゲームボーイに送信します。

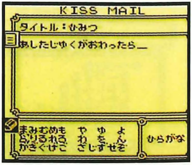
▶じゅしんする
他のゲームボーイから文章を受信します。ただし、入力中の文字は消えてしまいます。

▶ポケベルにおくる
受話器を通して電話をかけます(30ページ参照)。

▶KISS メニューにもどる
KISS MAILを終了して、GB KISSメニュー画面に戻ります。

文字入力の手順

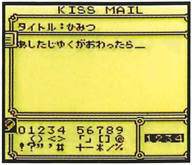
KISS MAILを実行すると、文字入力画面が表示されます。文字を入力したい行に十字ボタンで行カーソルを移動させます。



入力したい行を選んでAボタンを押すと、画面下の文字入力ウインドウにカーソルが出ます。十字ボタンで文字を選択しAボタンで文字入力、Bボタンで文字削除ができます。

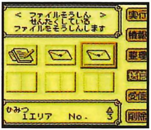


文字入力の状態で左右にカーソルを移動すると、文字種類ウインドウにカーソルが移動します。ここで十字ボタン上下を押すと、文字の種類を切り替えることができます。



スタートボタンを押すと最初の行カーソル移動モードに切り替わります。

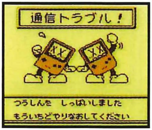
GB KISSでメールを送るには



送信したいファイルを選び、ファイルを送る側は送信、受け取る側は受信を選びます。また、スタートボタンでも受信することが可能です。



通信準備中の画面が現われたら、送信側と受信側のゲームボーイをくっつけてAボタンを押すと送信（受信）が始まります。

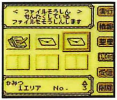


送信に成功すると画面が送信終了を表示します。また、失敗すると通信トラブル画面が現われます。もう一度送受信をやり直してください。

★注意しよう！★

GB KISSを使ってのメールの送受信は、「GB KISSメニュー」または「KISS MAILメニュー」のどちらを使っても行えますが、送信側、受信側とも同じメニュー同士でないと送受信できませんので注意してください。

GB KISSメニュー



KISS MAILメニュー

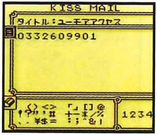


トーン通信で電話をかけるには

GB KISSには、電話のダイヤルトーン（プッシュ回線のピッポッパの音）をゲームボーイ本体のスピーカーから発信する機能があります。これを利用して、自宅の電話や公衆電話（プッシュ回線に限ります）などからプッシュボタンを押さずに電話をかけることができます。

電話をかける方法

電話番号の入力



かけたい電話番号を、空いているファイルにあらかじめ登録します。このとき電話番号以外の文字や記号は入力しないよう注意してください。

電話をかける場合は、かけたい電話番号のファイルを実行し、KISS MAILのメニュー画面からポケベルに送るを選んでください。そして右図のようにゲームボーイのスピーカーを、電話の受話器に近付けてからAボタンを押します。



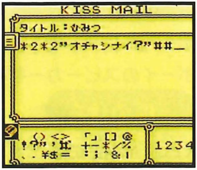
ポケベルにメッセージを送るには

KISS MAILには、ポケベルにメッセージを送る機能があります。この機能はNTTドコモの「コムセンティシリーズ」及び「センティーネクストシリーズ」に対応しています。その他の機種に対しては対応していません。（各ポケットベルの取扱説明書もあわせて参照してください）

ポケベル用の文字入力の方法

ポケベル番号の入力

ポケベルにメッセージを送るには、最初にポケベルに電話をかけなければなりません。送信先の電話番号を入力してください。



特別な文字の挿入

文章を入力する時、文章の最初に「＊２＊２」を、文章の最後に「＃＃」を挿入してください。また、ポケベルの機種ごとに、文字の前後に「'　」または「"　」を入力しなければなりません。次ページの「機種ごとの入力例」を参照してください。文字入力の仕方はKISS MAILと同じです。

次のページへ▶

機種ごとの入力例

コムセンティーシリーズ

＊2＊2’送りたい文章’＃＃

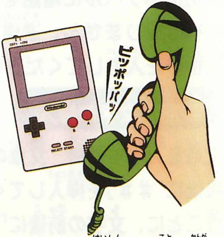
センティーネクストシリーズ

＊2＊2”送りたい文章”＃＃

ポケベル通信の使い方

ポケベルにメッセージを送る場合は、下図のようにゲームボーイのスピーカーを電話の受話器に近付けてください。

送信の仕方



KISS MAILのメニューで「ポケベルにおくる」を選びます。次に、送りたい文章を行カーソルで選択し、Aボタンを押すと行単位でメッセージを発信します。

※今後、「KISS MAIL」以外の新しいツールを配信する事も考えています。この説明書で説明されていないことは、必要に応じて説明していきますのでご了承ください。

GB KISSについて

― 通信上の注意・おねがい ―

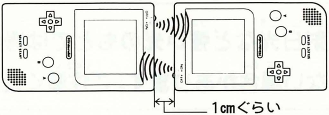
1 直射日光など強い光のもとでは通信ができない場合があります。ご注意ください。

2 ゲームボーイ本体の電池が少ない時に通信すると電池が切れて失敗する場合があります。また通信中に、ゲームボーイ本体の電源を切ったりしないでください。その場合、その後の動作は保証しませんのでご注意ください。

- Kiss　MAIL使用時に受信側の電池がなくなった場合、受信側に実行不可能なファイルが残る場合があります。(詳しくは33ページを参照してください。)

3 スーパーゲームボーイを使用している時はGB KISSの機能は使用できません。

4 通信上のおねがい

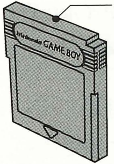


通信をする際、図のようにゲームボーイどうしを向かい合わせてください。机の上に置いてやると失敗が少ないです。

・ゲームボーイどうしが左右にズレると失敗する場合があります。

・通信する際は図のように1cmぐらいに近づけてください。

5



光通信送受信面を傷つけたり、汚したりしないでください。また、テープをはったり、シールをはったりしないでください。

安全にご使用していただくために…

⚠ 警告

●疲れた状態や、連続して長時間にわたるご使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、ゲーム画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

●ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲労している場合には、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

⚠ 注意

●長時間ゲームをする時は適度に休憩してください。目安として1時間ごとに10分から15分の小休止をとってください。

980127

ハドソン●ユーモアネットワーク
HuMoR NETWORK
雑誌じゃ読めないハドソン情報がいっぱい

会員特典　全員に特製グッズをプレゼント!

ハドソンでは、ユーザーのみなさまのための会員紙「ユーモアネットワーク」を隔月（奇数月）発行。最新ソフト情報ほか開発中の裏話など情報がいっぱい！この見本紙を希望する方は、ソフトに同封されているアンケートハガキの「見本紙希望」の欄に○をつけて送ってください。見本紙をお送りします。


スポーツキャップ（合皮製）

会員になると、会員証のほかに、「ユーモアネットワーク」特製プレミアムグッズ4点の中から1点を全員にプレゼントします。

会員募集中!!


スポーツバック


光る掛時計


ウォールポケット

●ゲーム内容に関するお問い合わせは

ゲームサポートセンター

営業時間／13：00～18：00　◆土・日・祝祭日はお休みです。

札幌　011-821-7015　東京　03-5261-2060　大阪　06-251-0322

◆尚、ウラワザに関する質問にはお答えできませんのでご了承ください。
このゲームの性質上、攻略方法についてはお答えできません。ご了承ください。

ハガキによるご質問は　〒062-8622 札幌市豊平区平岸3条5丁目4-22
ハドソンビル　ゲームサポートセンター行

●新情報満載の、新テレフォンサービス！

ユーモアアクセス

■札　幌／011-814-9900　■東　京／03-3260-9901
■名古屋／052-586-9900　■大　阪／06-251-9900
■福　岡／092-713-9900

HUDSON HOME PAGE
http://www.hudson.co.jp/

ハニーちゃんのインターネット
http://honey.hudson.co.jp/

ゲームの情報がいっぱい!

Hyper Fun Club Inter はに～



Super GAME BOY スーパーゲームボーイ　スーパーファミコンとスーパーゲームボーイシリーズを使えば、テレビでゲームボーイのゲームを楽しむことができます。

HUDSON®
本　社　〒062-8622　札幌市豊平区平岸3条5丁目4番22号　ハドソンビル
ハドソン東京　〒162-8462　東京都新宿区市ヶ谷谷町3丁目1番1号　ハドソンビル
ハドソン大阪　〒542-0083　大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号大阪料理会館ビル5階
（ハドソン札幌・ハドソン名古屋）